



## 4F : ENCORE ET TOUJOURS DES BUGS

Un bug lié à un misclick dans la fenêtre de shoot CPDLC nous a été remonté par plusieurs contrôleurs. Le "shoot machine" devient impossible et il est nécessaire de changer de position, pour que le service technique puisse rebooter la position.

Suite au manque de communication du Service Exploitation lors de l'épisode des "frozen screen", l'UNSA-ICNA espérait une plus grande transparence de sa part sur les bugs de 4F.

En pleine remontée de trafic, la salle de contrôle doit recevoir urgemment des informations claires sur ce bug, et de façon plus globale, sur les dysfonctionnements de 4F dont l'occurrence et la gestion pourraient compromettre la sécurité des vols.

Les RDS jugeront par eux-mêmes si des mesures conservatoires doivent être prises pour prévenir tout nouvel incident lié à ce bug (pour rappel, il a été acté en GS ATFCM une baisse de 10% de la MV en cas de perte du CPDLC)